



di Guaragni Alessandro

Via Monviso 40, 21056 Induno Olona (Varese)

Tel 0332 / 840640

P.I. 02325700124

E-Mail: Galex@GASoft.it

Servizio di vestizione

Posti Esterni

Generico

<i>Nome File</i>	<i>Specifica Servizio Vestizione PE Generico.docx</i>
<i>Autore</i>	<i>Alessandro Guaragni</i>
<i>Data</i>	<i>giovedì 16 marzo 2017</i>
<i>Numero Pagine</i>	<i>14</i>

Versioni:

Versione	Data	Autore	Note
1.0	27-05-2014	Guaragni Alessandro	
1.1	30-05-2014	Guaragni Alessandro	Aggiunto N moduli targa
1.2	20-12-2014	Guaragni Alessandro	Gestione KIT360001
1.3	14-01-2015	Guaragni Alessandro	Gestione tipologia PE
1.4	06-02-2014	Guaragni Alessandro	Inserimento Valori correnti in JsonPriceMoreEUSingleMoreT ype
1.5	22-06-2015	Guaragni Alessandro	Aggiunto gestione Tipo_Chiamata indefinita
1.6	18-02-2016	Guaragni Alessandro	Inserito gestione Linea300
1.7	14-04-2016	Guaragni Alessandro	Gestione G.F.U. Sfera new
1.8	15-04-2016	Guaragni Alessandro	Fix dati per G.F.U. Audio
1.9	26-05-2016	Guaragni Alessandro	Aggiunta gestione estesa accessori
1.10	14-06-2016	Guaragni Alessandro	Aggiunto Gestione Kit 360002 Pe audio
1.11	16-09-2016	Guaragni Alessandro	Gestione PE Stand alone
1.12	28-09-2016	Guaragni Alessandro	Fix Gestione Linea 100
1.13	28-09-2016	Guaragni Alessandro	Fix Gestione Linea 300
1.14	28-09-2016	Guaragni Alessandro	Fix Gestione Linea 300
1.15	12-12-2016	Guaragni Alessandro	Inserito MetalBox
1.16	14-12-2016	Guaragni Alessandro	Inserito Vigik Radio e Kit GFU+Sfera New CH
1.17	16-03-2017	Guaragni Alessandro	Inserimento PE Tegui

Indice:

1	GENERALE.....	4
2	SERVIZI WEB PER QUOTAZIONE DI PE CON VARIE TIPOLOGIE	6
2.1	MAKESETUPMOREEUMULTIMORETYPE.....	7
2.1.1	<i>Gestione Tipo chiamata indefinita.....</i>	9
2.2	JSONPRICEMOREEUSINGLEMORETYPE.....	10
	APPENDICE	11

1 Generale

In analogia al servizio già sviluppato, per poter supportare la vestizione di posti esterni di ogni tipologia (non più solo kit) sono stati creati nuovi 2 servizi:

- **JsonPriceMoreEUGlobal**

Ritorna il costo globale del posto esterno impostato, nelle 4 tipologie di vestizioni (colori).
Nome della nuova struttura di ingresso **confformultieumorepe**

- **JsonPriceMoreEUSingle**

Ritorna la lista materiale del posto esterno configurato avendone definito anche il colore.
Nome della nuova struttura di ingresso **confforsingleeumorepe**

- *Struttura di uscita*

Sono stati aggiunti 2 campi che rappresentano i consumi del singolo posto esterno

currentworking

Rappresenta la corrente in mA consumata dal posto esterno in modalità di chiamata

currentstandby

Rappresenta la corrente in mA consumata dal posto esterno in modalità di standby

- *Struttura di ingresso*

Sono state modificate le strutture dati di ingresso ai 2 servizi ampliando quelle già esistenti.
Vista le tipologie di richieste possibili, non tutti i dati dei singoli campi sono sempre utilizzabili, per questo motivo vengono qui espresse delle regole di popolamento delle strutture stesse.

Occorre precisare:

Esistono 3 tipologie di posti esterni

- PE Kit360000 (solo video)
Per la compilazione dei dati di richiesta occorre utilizzare la 1° colonna della tabella qui riportata
- PE non Kit Video
Per la compilazione dei dati di richiesta occorre utilizzare la 2° colonna della tabella qui riportata
- PE non Kit Audio
Per la compilazione dei dati di richiesta occorre utilizzare la 3° colonna della tabella qui riportata
- PE Kit360001 (solo video)
Per la compilazione dei dati di richiesta occorre utilizzare la 4° colonna della tabella qui riportata

E' demandato al chiamante decidere la tipologia del posto esterno, ad esempio:

In presenza di un kit (dove sicuramente un PE è video) occorre eseguire la chiamata per il primo PE video seguendo la 1° colonna della tabella per il Kit360000 (4° colonna per il kit 360001), gli eventuali PE aggiuntivi dovranno seguire la 2° o 3° colonna in funzione se video o audio.

In assenza di un kit per tutti i posti esterni occorre eseguire la chiamata seguendo la 2° o 3° colonna in funzione se video o audio.

La composizione della struttura dati deve seguire la seguente tabella

<	PE KIT (primo posto esterno) KIT 360000	Altri posti esterni VIDEO	Altri posti esterni AUDIO	PE KIT (primo posto esterno) KIT 360001
numero_chiamate	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante
tipo_posto_esterno	4 (fix)	4 PE Video	1 PE Audio	4 (fix)
idsistema	400 (fix)	4 (fix)	4 (fix)	401 (fix)
tipo_modulo_fonico	45=Video N/D grandangolare	43=Video compatto 44=Video compatto grandangolare 45=Video N/D grandangolare	42=Audio standard	43=Video compatto
tipo_chiamata	50=Pulsantiera 51=Pulsantiera doppia 57=Decadica 58=Decadica con tastiera	50=Pulsantiera 51=Pulsantiera doppia 57=Decadica 58=Decadica con tastiera	50=Pulsantiera 51=Pulsantiera doppia 57=Decadica 58=Decadica con tastiera	50=Pulsantiera 51=Pulsantiera doppia 57=Decadica 58=Decadica con tastiera
tipo_posa	3=Incasso 4=Incasso con tetto 5=Parete con tetto 7=Antistrappo Robur	3=Incasso 4=Incasso con tetto 5=Parete con tetto 7=Antistrappo Robur	3=Incasso 4=Incasso con tetto 5=Parete con tetto 7=Antistrappo Robur	3=Incasso 4=Incasso con tetto 5=Parete con tetto 7=Antistrappo Robur
alimentatore	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente
numero_moduli_targa	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante
codelock	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente
badge_reader	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente
finger_print	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente
teleloop	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente
mod_cieco	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente
vigik	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente
mod_rele	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente
Postallock	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente

Si ricorda che solo per il servizio JsonPriceMoreEUSingle nella struttura dati era già presente il campo **colore_posto_esterno** che permette di identificare il colore del posto esterno selezionato. I valori ammessi sono:

- 41 AllMetal
- 42 AllWhite
- 43 AllStreet
- 45 Robur

2 Servizi web per quotazione di PE con varie tipologie

Lo scopo di questi servizi è quello restituire la quotazione globale e la lista materiale per posti esterni di più tipologie.

A differenza del servizio già sviluppato, è lasciato al chiamante la definizione di quali tipologie di posti esterni occorre quotare, tramite un'apposita struttura dei dati in ingresso.

Allo stato attuale sono stati inseriti nuove tipologie di posti esterni:

Linea 100 (solo audio)

Gruppo Fonico Universale (GFU) (solo audio)

I servizi disponibili sono 2:

- **MakeSetupMoreEUMultiMoreType**
permette di avere la quotazione globale dei posti esterni a fronte dei dati di selezione in ingresso
- **MakeSetupMoreEUSingleMoreType**
A fronte di una singola selezione di composizione, restituisce la lista completa degli articoli.

Il servizio è testabile presso il sito di staging all'URL

<http://stc.gasoftweb.it/btreport/JsonPriceMultiEUGlobalMoreType.html>

Gestione mercati

Gestire nella base dati una colonna per ogni mercato, porterebbe ad avere una struttura dati gigantesca e poco flessibile.

Si è scelto di utilizzare base dati separate in funzione del mercato richiesto in ingresso.

Ciò comporta che partendo dalla base dati di YouDiagram e con il listino di riferimento, si creerà un database con i costi per ogni mercato, tramite l'apposito strumento già sviluppato.

Il campo MarketCode definisce direttamente in nome della base dati che verrà utilizzata in questo modo:

es.:

MarketCode = fr-fr

Verrà utilizzato il database di nome "Tercom_AREA_1" + MarketCode + ".mdb" ovvero

Tercom_AREA_1fr-fr.mdb

Per convenzione se non viene compilato il campo, viene utilizzato il database di default

Tercom_AREA_1.mdb (mercato Italia).

2.1 MakeSetupMoreEUMultiMoreType

Struttura dati in ingresso (**setupmoreeumultimoretypedata**):

La struttura dei dati in ingresso è simile a quella sviluppata per i servizi precedenti, ma è stata aggiunta una sezione che definisce quali tipologie di posti esterni si vuole quotare.

<	PE KIT (primo posto esterno) KIT 360000	Altri posti esterni VIDEO	Altri posti esterni AUDIO	PE KIT (primo posto esterno) KIT 360001
numero_chiamate	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante
tipo_posto_esterno	4 (fix)	4 PE Video	1 PE Audio	4 (fix)
idsistema	400 (fix)	4 (fix)	4 (fix)	401 (fix)
tipo_modulo_fonico	45=Video N/D grandangolare	43=Video compatto 44=Video compatto grandangolare 45=Video N/D grandangolare	42=Audio standard	43=Video compatto
tipo_chiamata	0 = Indefinita 50=Pulsantiera 51=Pulsantiera doppia 57=Decadica 58=Decadica con tastiera	0 = Indefinita 50=Pulsantiera 51=Pulsantiera doppia 57=Decadica 58=Decadica con tastiera	0 = Indefinita 50=Pulsantiera 51=Pulsantiera doppia 57=Decadica 58=Decadica con tastiera	0 = Indefinita 50=Pulsantiera 51=Pulsantiera doppia 57=Decadica 58=Decadica con tastiera
tipo_posa	3=Incasso 4=Incasso con tetto 5=Parete con tetto 7=Antistrappo Robur	3=Incasso 4=Incasso con tetto 5=Parete con tetto 7=Antistrappo Robur	3=Incasso 4=Incasso con tetto 5=Parete con tetto 7=Antistrappo Robur	3=Incasso 4=Incasso con tetto 5=Parete con tetto 7=Antistrappo Robur
alimentatore	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente
numero_moduli_targa	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante
codelock	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente
badge_reader	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente
finger_print	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente
teleloop	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente
mod_cieco	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente
vigik	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente
mod_rele	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente
postallock	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente	0=non presente 1=presente
MarketCode	Rappresenta il mercati di riferimento nel seguente formato: es. Italia= it-it Se non viene compilato il mercato di riferimento è Italia	Rappresenta il mercati di riferimento nel seguente formato: es. Italia= it-it Se non viene compilato il mercato di riferimento è Italia	Rappresenta il mercati di riferimento nel seguente formato: es. Italia= it-it Se non viene compilato il mercato di riferimento è Italia	Rappresenta il mercati di riferimento nel seguente formato: es. Italia= it-it Se non viene compilato il mercato di riferimento è Italia
ListEU_Class	Array di interi che rappresentano le tipologie volute: AllMetal = 41 AllWhite = 42 AllStreet = 43 Robur = 45 Linea100 = 70 GFU = 5	Array di interi che rappresentano le tipologie volute: AllMetal = 41 AllWhite = 42 AllStreet = 43 Robur = 45 Linea100 = 70 GFU = 5	Array di interi che rappresentano le tipologie volute: AllMetal = 41 AllWhite = 42 AllStreet = 43 Robur = 45 Linea100 = 70 GFU = 5	Array di interi che rappresentano le tipologie volute: AllMetal = 41 AllWhite = 42 AllStreet = 43 Robur = 45 Linea100 = 70 GFU = 5

Oltre ai vincoli della versione precedente del servizio, esistono dei vincoli dei dati in ingresso per le nuove tipologie di posti esterni.

Sfera New

Vincolo

1	Max 100 chiamate con pulsantiera doppia
---	---

Vincoli per PE Classe 100

Vincolo

1	Può essere solo audio
2	Con pulsantiera (normale) il massimo numero di chiamate è 4
3	Con pulsantiera doppia il massimo numero di chiamate è 8
4	La presenza dell'alimentatore è possibile solo con la presenza della decadica
5	Non è presente la decadica con tastiera
6	Non sono disponibile gli accessori
7	Max 8 chiamate con pulsantiera doppia

Vincoli per PE GFU

Vincolo

1	Può essere solo audio
2	Non supporta la pulsantiera doppia
4	Non supporta la decadica e decadica con tastiera
5	Non supporta la presenza dell'alimentatore
6	Non sono disponibile gli accessori
7	Max 56 chiamate

Struttura dati in uscita (**OutListSetupMoreEUMultiMoreType**):

Visto che la struttura in uscita del servizio deve essere dinamica, è costituita da un array di strutture così costituito:

Campo	Descrizione
<i>ID</i>	Identificativo della tipologia del posto esterno: AllMetal = 41 AllWhite = 42 AllStreet = 43 Robur = 45 Linea100 = 70 GFU = 5
<i>ID_IndicePE</i>	Identificatore interno del posto esterno che deve essere utilizzato durante la chiamata per la lista articoli
<i>ID_Accessori</i>	Identificatore interno degli accessori per il posto esterno che deve essere utilizzato durante la chiamata per la lista articoli
<i>currentworking</i>	Corrente di lavoro
<i>currentstandby</i>	Corrente in stand-by
<i>Priceall</i>	Costo della soluzione

2.1.1 Gestione Tipo chiamata indefinita

In questa gestione risulta lecito inviare le richieste al servizio impostando Tipo_Chiamata a 0. In questo modo risulta a carico del servizio definire la vestizione idonea ed economicamente più conveniente.

La struttura dati in ingresso non è stata modificata, semplicemente è lecito valorizzare 0 come parametro Tipo_Chiamata, il servizio sfrutta questa valorizzazione come trigger per eseguire una routine di selezione.

Nella struttura dati in uscita è stata inserito il parametro Tipo_Chiamata che rappresenta la tipologia di chiamata, questo parametro è sempre valorizzato anche se viene definito nei dati in ingresso.

Struttura dati in uscita (**OutListSetupMoreEUMultiMoreType**):

Visto che la struttura in uscita del servizio deve essere dinamica, è costituita da un array di strutture così costituito:

<i>Campo</i>	Descrizione
<i>ID</i>	Identificativo della tipologia del posto esterno: AllMetal = 41 AllWhite = 42 AllStreet = 43 Robur = 45 Linea100 = 70 GFU = 5 Linea300 = 12 MetalBox=33 VigikRadio = 99
<i>ID_IndicePE</i>	Identificatore interno del posto esterno che deve essere utilizzato durante la chiamata per la lista articoli
<i>ID_Accessori</i>	Identificatore interno degli accessori per il posto esterno che deve essere utilizzato durante la chiamata per la lista articoli
<i>currentworking</i>	Corrente di lavoro
<i>currentstandby</i>	Corrente in stand-by
<i>Priceall</i>	Costo della soluzione
<i>Tipo_Chiamata</i>	Tipo di chiamata per la soluzione

2.2 *JsonPriceMoreEUSingleMoreType*

Consente di ottenere la lista materiale per il posto esterno richiesto

Struttura dati in ingresso (**setupmoreeusinglemoretypedata**):

Campo	Descrizione
<i>MarketCode</i>	Rappresenta il mercati di riferimento nel seguente formato: es. Italia= it-it Se non viene compilato il mercato di riferimento è Italia
<i>ID</i>	Identificativo della tipologia del posto esterno: AllMetal = 41 AllWhite = 42 AllStreet = 43 Robur = 45 Linea100 = 70 GFU = 5 Linea300= 12 MetalBox=33 VigikRadio = 99 AllMetal Tegui = 27 Robur Tegui = 28
<i>ID_IndicePE</i>	Identificatore interno del posto esterno ricavato dal servizio MakeSetupMoreEUMultiMoreType
<i>ID_Accessori</i>	Identificatore interno degli accessori per il posto esterno ricavato dal servizio MakeSetupMoreEUMultiMoreType

Struttura dati in uscita (**OutSetupEUSingle**):

E' costituita dai 2 valori di corrente **currentworking** e **currentstandby** e da un array (**itemslist**) dove ogni elemento è così costituito

Campo	Descrizione
<i>ItemCode</i>	Codice
<i>Itemname</i>	Nome articolo
<i>price</i>	Costo articolo

Appendice

Tabella dei codici di ricerca nel database di YouDiagram

Campo JSon	PE KIT (primo posto esterno) KIT 360000	Altri posti esterni VIDEO	Altri posti esterni AUDIO	PE KIT (primo posto esterno) KIT 360001	PE Kit (primo posto esterno) KIT 360002	Linea 100 Audio	Modulo fonico universale	Linea 300 Video	Modulo fonico universale Sfera New Audio /Video
numero_chiamate	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante
tipo_posto_esterno	• 4 (fix)	• 4 PE Video	• 1 PE Audio	• 4 (fix)	• 1 PE Audio	• 1 PE Audio	• 1 PE Audio	• 4 PE Video	• 1 PE Audio • 4 PE Video
idsistema	• 400 (fix)	• 4 (fix)	• 4 (fix)	• 401 (fix)	• 402 (fix)	• 4 (fix)	• 4 (fix)	• 4 (fix)	• 4 (fix)
tipo_modulo_fonico	• 45=Video N/D grandangolare	• 43=Video compatto • 44=Video compatto grandangolare • 45=Video N/D grandangolare	• 42=Audio standard	• 43=Video compatto	• 42=Audio standard	• 0 = Indefinito	• 46=Modulo fonico universale	• 31=Placca alluminio • 32=Placca Acciaio	tipo_posto_esterno=1 • 41=Audio Base • 42=Audio Standard tipo_posto_esterno=4 • 43=Video Compatto • 44=Video compatto grandangolare
tipo_chiamata	• 50=Pulsantiera • 51=Pulsantiera doppia • 57=Decadica • 58=Decadica con tastiera	• 50=Pulsantiera • 51=Pulsantiera doppia • 57=Decadica • 58=Decadica con tastiera	• 50=Pulsantiera • 51=Pulsantiera doppia • 57=Decadica • 58=Decadica con tastiera	• 50=Pulsantiera • 51=Pulsantiera doppia • 57=Decadica • 58=Decadica con tastiera	• 50=Pulsantiera • 51=Pulsantiera doppia • 57=Decadica • 58=Decadica con tastiera	• 0=Indefinito (viene selezionato il tipo di PE in funzione del numero di chiamate) • 50=Pulsantiera • 51= Pulsantiera doppia • 57=Decadica	• 50=Pulsantiera	• 50=Pulsantiera • 55=Tastiera Alfanumerica (solo per Placca Acciaio solo per Francia)	• 59=Modulo espansore tasti

tipo_posa	<ul style="list-style-type: none"> • 3=Incasso • 4=Incasso con tetto • 5=Parete con tetto • 7=Antistrappo Robur 	<ul style="list-style-type: none"> • 3=Incasso • 4=Incasso con tetto • 5=Parete con tetto • 7=Antistrappo Robur 	<ul style="list-style-type: none"> • 3=Incasso • 4=Incasso con tetto • 5=Parete con tetto • 7=Antistrappo Robur 	<ul style="list-style-type: none"> • 3=Incasso • 4=Incasso con tetto • 5=Parete con tetto • 7=Antistrappo Robur 	<ul style="list-style-type: none"> • 3=Incasso • 4=Incasso con tetto • 5=Parete con tetto • 7=Antistrappo Robur 	<ul style="list-style-type: none"> • 0 = Indefinito 	<ul style="list-style-type: none"> • 31=Pulsantiera esistente 	<ul style="list-style-type: none"> • 44=Monoblocco incasso • 45=Monoblocco parete 	<ul style="list-style-type: none"> • 31=Pulsantiera esistente 	
alimentatore	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente (solo con decadica) 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • tipo_modulo fonico = 41 • 0=non presente • tipo_modulo fonico =42, 43, 44 • 0=non presente • 1=presente
numero_moduli_targa	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante	Non disponibile	Non disponibile	Non disponibile	Non disponibile	Non disponibile
codelock	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	Non disponibile	Non disponibile	Non disponibile	Non disponibile
badge_reader	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	Non disponibile	Non disponibile	Non disponibile	Non disponibile
finger_print	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	Non disponibile	Non disponibile	Non disponibile	Non disponibile
teleloop	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	Non disponibile	Non disponibile	Non disponibile	Non disponibile
mod_cieco	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	Non disponibile	Non disponibile	Non disponibile	Non disponibile
vigik	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	Non disponibile	Non disponibile	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente (se presente il Modulo Relé non è disponibile) 	Non disponibile
mod_rele	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	Non disponibile	Non disponibile	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	Non disponibile
postallock	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	Non disponibile	Non disponibile	Non disponibile	Non disponibile

Campo JSon	PE Stand alone	PE Stand alone su bus	Metal BOX	Vigik Radio receiver	Kit G.F.U. CH	Kit Sfera New CH	Altri posti esterni VIDEO Tegui	Altri posti esterni AUDIO Tegui
numero_chiamate	• 0 (fix)	• 0 (fix)	• 0 (fix)	• 0 (fix)	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante	# definito dal chiamante
tipo_posto_esterno	• 11 (fix)	• 12 (fix)	• 13 (fix)	• 15 (fix)	• 1 PE Audio	• 1 PE Audio	• 4 PE Video	• 1 PE Audio
idsistema	• 302 (fix)	• 301 (fix)	• 303 (fix)	• 305 (fix)	• 403 (fix)	• 404 (fix)	• 4 (fix)	• 4 (fix)
tipo_modulo_fonico	• 40=PE Stand alone	• 40=PE Stand alone	• 40=PE Stand alone	• 40=PE Stand alone	• 46=Modulo fonico universale	• 42=Audio standard	• 43=Video compatto • 44=Video compatto grandangolare • 45=Video N/D grandangolare	• 42=Audio standard
tipo_chiamata	• 50=Pulsantiera	• 50=Pulsantiera	• 50=Pulsantiera	• 50=Pulsantiera	• 50=Pulsantiera	• 50=Pulsantiera • 51=Pulsantiera doppia • 57=Decadica • 58=Decadica con tastiera	• 50=Pulsantiera • 51=Pulsantiera doppia • 57=Decadica • 58=Decadica con tastiera	• 50=Pulsantiera • 51=Pulsantiera doppia • 57=Decadica • 58=Decadica con tastiera
tipo_posa	• 3=Incasso • 4=Incasso con tetto • 5=Parete con tetto • 7=Antistrappo Robur	• 3=Incasso • 4=Incasso con tetto • 5=Parete con tetto • 7=Antistrappo Robur	• 58=da parete • 59=da incasso	• 60=VIGIK Radio Receiver • 61=VIGIK Radio Receiver con antenna filare	• 31=Pulsantiera esistente	• 3=Incasso • 4=Incasso con tetto • 5=Parete con tetto • 7=Antistrappo Robur	• 3=Incasso • 4=Incasso con tetto • 5=Parete con tetto • 7=Antistrappo Robur	• 3=Incasso • 4=Incasso con tetto • 5=Parete con tetto • 7=Antistrappo Robur
alimentatore	• 1=presente	• 0=non presente	• 0=non presente	• 0=non presente	• 0=non presente	• 0=non presente • 1=presente	• 0=non presente • 1=presente	• 0=non presente • 1=presente
numero_moduli_targa	• Max 1	• Max 1	• 0=non disponibile	• 0=non disponibile	• Non disponibile	• # definito dal chiamante	• # definito dal chiamante	• # definito dal chiamante
codelock	• 0=non presente • 1=presente	• 0=non presente • 1=presente	• 0=non presente	• 0=non presente	• Non disponibile	• 0=non presente • 1=presente	• 0=non presente • 1=presente	• 0=non presente • 1=presente
badge_reader	• 0=non presente • 1=presente	• 0=non presente • 1=presente	• 0=non presente	• 0=non presente	• Non disponibile	• 0=non presente • 1=presente	• 0=non presente • 1=presente	• 0=non presente • 1=presente
finger_print	• 0=non presente • 2=2 contatti • 4=4 contatti	• 0=non presente • 2=2 contatti • 4=4 contatti	• 0=non presente	• 0=non presente	• Non disponibile	• 0=non presente • 1=presente	• 0=non presente • 1=presente	• 0=non presente • 1=presente

teleloop	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 	<ul style="list-style-type: none"> • Non disponibile 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente
mod_cieco	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 	<ul style="list-style-type: none"> • Non disponibile 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente
vigik	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 	<ul style="list-style-type: none"> • Non disponibile 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente
mod_rele	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 	<ul style="list-style-type: none"> • Non disponibile 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente
postallock	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 3=meccanico • 5=base • 6=security 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 3=meccanico • 5=base • 6=security 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 	<ul style="list-style-type: none"> • Non disponibile 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente 	<ul style="list-style-type: none"> • 0=non presente • 1=presente

I campi riferiti agli accessori sono in modalità estendibile, ovvero possono essere aggiunti per ogni tipologia un nuovo accessorio aggiungendolo nella enumerazione.

Esempio:

Fingerprint 0 = non presente

1 = tipo 1

2 = tipo 2



AVVERTENZA PER PE STAN ALONE

1. Sia per la versione Stand Alone che Stan Alone su bus, a livello di accessori **deve** essere presente almeno un accessorio scelto tra:
 - Code Lock
 - Badge
 - Finger Print
 - Vigik
 - Postal Lock

In quanto non essendo un posto esterno reale (manca la parte fonica) non avrebbe alcuna utilità
2. Si ricorda che poiché la funzione tra Postal Lock e Vigik è simile, risultano essere mutuamente esclusivi, ovvero se ho Vigik non posso avere Postal Lock e viceversa
3. Il numero massimo di moduli previsti per questi tipi di posti esterni è un totale di 3